

Castor3D - Bogue #1882

GIRenderSystemTest - ComputeShaders, Transform Feedback

04/05/2017 12:44 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	04/05/2017
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	OpenGL	Estimated time:	24.00 hours
Target version:	0.10.0	Spent time:	16.00 hours
Lien forum:			
Description			
Ces tests échouent, à corriger. Surtout pour les Compute Shaders, ça permettra peut-être de faire fonctionner les particules CS sous Linux.			

History

#1 - 04/13/2017 04:39 PM - dragonjoker59

- Assignee deleted (dragonjoker59)

#2 - 07/15/2017 12:28 PM - dragonjoker59

- Assignee set to dragonjoker59

- % Done changed from 0 to 100

#3 - 07/15/2017 12:29 PM - dragonjoker59

- Status changed from Nouveau to Résolu

#4 - 07/15/2017 12:29 PM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé