

## Castor3D - Évolution #1884

### Emissive sur un float

04/10/2017 10:14 AM - dragonjoker59

<b>Status:</b>	Fermé	<b>Start date:</b>	04/10/2017
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	dragonjoker59	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>	Architecture Générale	<b>Estimated time:</b>	4.00 hours
<b>Target version:</b>	0.10.0	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Lien forum:</b>			
<b>Description</b>			
L'émissive ne devrait être qu'un float, plutôt qu'une couleur, et utiliser la diffuse			

### History

#### #1 - 04/13/2017 04:37 PM - dragonjoker59

- Status changed from Nouveau to Assigné
- Assignee set to dragonjoker59

#### #2 - 06/07/2017 09:54 AM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Fermé
- % Done changed from 0 to 100