

## Castor3D - Tâche #1889

### Intégration du deferred rendering

06/06/2017 11:32 AM - dragonjoker59

<b>Status:</b>	Fermé	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	dragonjoker59	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>	Technique	<b>Estimated time:</b>	20.00 hours
<b>Target version:</b>	0.10.0	<b>Spent time:</b>	8.00 hours
<b>Lien forum:</b>			
<b>Description</b>			
Vu que c'est la technique qui va intégrer le plus de features, il serait bon de l'intégrer au moteur, et de supprimer les autres. Il faut du coup gérer le MSAA en interne, et plus dans des plug-ins.			

### History

#1 - 06/07/2017 09:56 AM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Fermé

- % Done changed from 0 to 100

- Estimated time set to 20.00 h