

Castor3D - Évolution #1896

Ajouter une progress bar dans Core.zip

08/20/2017 09:35 PM - dragonjoker59

Status:	Nouveau	Start date:	08/20/2017
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Spent time:	0.00 hour
Lien forum:			
Description			
Afin de pouvoir afficher une barre de progression de chargement des données, il faut la mettre dans Castor3D.			
1) Il faut permettre aux développeurs de la changer.			
2) Ca implique un remaniement du chargement : il faut charger le renderer et le contexte le plus tôt possible, et donc revoir l'initialisation de la RenderWindow.			