

## Castor3D - Évolution #1896

### Ajouter une progress bar dans Core.zip

08/20/2017 09:35 PM - dragonjoker59

<b>Status:</b>	Nouveau	<b>Start date:</b>	08/20/2017
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>		<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Lien forum:</b>			
<b>Description</b>			
Afin de pouvoir afficher une barre de progression de chargement des données, il faut la mettre dans Castor3D.			
1) Il faut permettre aux développeurs de la changer.			
2) Ca implique un remaniement du chargement : il faut charger le renderer et le contexte le plus tôt possible, et donc revoir l'initialisation de la RenderWindow.			