

Castor3D - Évolution #1904

Split de l'update

01/01/2018 16:48 - dragonjoker59

Statut:	Assigné	Début:	01/01/2018
Priorité:	Normal	Echéance:	
Assigné à:	dragonjoker59	% réalisé:	0%
Catégorie:	Architecture Générale	Temps estimé:	40.00 heures
Version cible:	0.11.0	Temps passé:	0.00 heure
Lien forum:			
Description			
Sous Vulkan, on ne peut pas faire de transferts pendant le dessin. Il faut donc splitter l'update en deux parties : une qui ne fait que les transferts, et une qui fait le reste (si reste il y a).			

Historique

#1 - 01/01/2018 16:48 - dragonjoker59

- Sujet changé de Spit de l'update à Split de l'update