

Castor3D - Évolution #1904

Split de l'update

01/01/2018 04:48 PM - dragonjoker59

Status:	Assigné	Start date:	01/01/2018
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	0%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	40.00 hours
Target version:	0.11.0	Spent time:	0.00 hour
Lien forum:			
Description			
Sous Vulkan, on ne peut pas faire de transferts pendant le dessin. Il faut donc splitter l'update en deux parties : une qui ne fit que les transferts, et une qui fait le reste (si reste il y a).			

History

#1 - 01/01/2018 04:48 PM - dragonjoker59

- Subject changed from Spit de l'update to Split de l'update