Ohraimeur - Évolution #323

ORM

11/27/2009 09:49 AM - vincent.mbg

Status:	Résolu	**Start date:**	11/27/2009
Priority:	Normal	**Due date:**	
Assignee:	vincent.mbg	**% Done:**	100%
Category:		**Estimated time:**	0.00 hour
Target version:		**Spent time:**	16.67 hours

Description

Concevoir un module pour la création d'un ORM à partir d'une base de données.

History

#1 - 12/17/2009 10:24 AM - vincent.mbg

- Status changed from Nouveau to Assigné

- Assignee set to vincent.mbg

- % Done changed from 0 to 30

Voici la philosophie de l'ORM :

Chaque fois qu'un objet est instancié, cela provoque son inscription dans la table correspondante

ex :
f1 = Fleure(1, 'rose') --> insert into Fleure values(1, 'rose')

Chaque classe aura une méthode statique 'get' permettant de récupérer un ou plusieurs objets instanciés auparavant

ex :
*f1 = Fleure.get(id = 1) --> select * from Fleure where id = 1*

Chaque objet aura une méthode destroy(). Cette méthode provoque la suppression de l'instance dans la table associée, après l'appelle de la méthode destroy(), l'objet devien inutilisable.

ex :
f1.destroy() --> delete from Fleure where id = 1
f1.get_id() --> erreur, cet objet est détruit

Au niveau de l'accès des attributs :
Dans tous les cas, un accès aux attributs d'un objet provoque une mise à jour de la table correspondante

ex :
f1.couleur = 'rouge' --> update Fleure set couleur = rouge where id = 1
f2.set_couleur('rouge') --> update Fleure set couleur = rouge where id = 1

Il faudra proposer deux modes, un mode ou l'accès aux attributs est privé et un mode ou l'accès est public.

Développement :

Dans un premier temps un ORM dédié à la BDD suivante sera créé.

lorsqu'il sera pleinement fonctionnelle, il faudra crée le programme qui créera la source de L'ORM en fonction de la BDD.

#2 - 12/20/2009 11:32 PM - vincent.mbg

- File ormdd.py added

Voici la BDD sur laquelle est construite l'ORM dédié.

```
1. CREATE TABLE terrasse(
2. id INTEGER PRIMARY KEY,
3. orientation TEXT)
```

```
1. CREATE TABLE fleure(
2. id INTEGER PRIMARY KEY,
3. couleur TEXT,
4. id_terrasse INTEGER REFERENCES terrasse( id ))
```

La classe dédié à la table fleure est fini. Reste à faire la table terrasse ainsi que les contraintes d'intégrités référentielles.

#3 - 12/24/2009 10:56 AM - vincent.mbg

- File ormdd.py added

- % Done changed from 30 to 50

Pour la méthode destroy, un argument cascade permet la destruction en cascade si l'argument est à True

#4 - 12/24/2009 10:56 AM - vincent.mbg

- File deleted (ormdd.py)

#5 - 12/25/2009 07:02 PM - vincent.mbg

- File ormdd.py added

Conception revue + correction de bugs. + test

#6 - 12/25/2009 07:02 PM - vincent.mbg

- File deleted (ormdd.py)

#7 - 12/27/2009 05:17 PM - vincent.mbg

- % Done changed from 50 to 70

#8 - 12/30/2009 06:32 PM - vincent.mbg

- Status changed from Assigné to Résolu

- % Done changed from 70 to 100

#9 - 01/30/2010 10:31 PM - vincent.mbg

- Project changed from MBG SQLite to Ohraimeur

Files

ormdd.py	7.39 KB	12/25/2009	vincent.mbg