

QExtend - Évolution #698

architecture pour la manipulation d'event

04/27/2010 04:54 PM - yan

Status:	Nouveau	Start date:	04/27/2010
Priority:	Bas	Due date:	
Assignee:	yan	% Done:	0%
Category:	Core	Estimated time:	8.00 hours
Target version:		Spent time:	0.00 hour

Description

Réfléchir sur une architecture pour s'interfacer avec les events d'un QObject et interagir avec.

Le but est de simplifier la création d'eventFilter. Par exemple, on veut connaitre les touche appuyé :

1- de manière locale à une widget

2- de manière globale

Le filtre est le même, mais pas sur le même QObject.

De même, il serait intéressant de pouvoir mélanger différent eventFilter sur un même QObject.

History

#1 - 04/28/2010 06:24 PM - johnlamericaïn

Oui intéressant comme principe :)

#2 - 03/23/2011 12:43 AM - yan

- Priority changed from Normal to Bas