

QExtend - Évolution #704

SignalMerger

04/28/2010 09:59 AM - yan

Status:	Fermé	Start date:	04/28/2010
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	yan	% Done:	0%
Category:	Core	Estimated time:	3.00 hours
Target version:	Version 0.0.1	Spent time:	0.00 hour
Description			
Classe qui reçoit plusieurs signaux et va sauvegarder les les différents paramètres pour les les assembler etcréer un nouveau signal.			
envoi d'une QMap<QString , QVariant> pour nommer les paramètres ?			

History

#1 - 04/28/2010 06:25 PM - johnlamericaain

La comme ça, je ne vois pas l'utilité que j'en ferais... Tu peux être plus précis sur les applications pratiques ?

#2 - 04/28/2010 08:58 PM - yan

johnlamericaain a écrit:

La comme ça, je ne vois pas l'utilité que j'en ferais... Tu peux être plus précis sur les applications pratiques ?

exemple. Tu as un ensemble de slider.

Cette classe va écouter et sauvegarder le dernier parametres envoyé par chaque slider.

Ainsi, à chaque nouveau signal, cette class emet un autre signal avec un merge de tous les paramètres.

Plus besoin de créer un slot pour chaque slider ou d'accéder au slider pour connaitre sa valeur.

Mais je pense que je doit merger cette fonctionnalité avec SignalCheckPoint

#3 - 05/04/2010 03:58 PM - yan

- Status changed from Assigné to Rejeté

Après réflexion, j'y voie beaucoup de problème potentiel. Par exemple

Si on met à jours un ensemble de paramètre en bloquant leur signaux. Comment mettre à jour QSignalMerger?

A moins que quelqu'un soit intéressé par cette fonctionnalité, je rejete l'idée (pour l'instant)

#4 - 05/04/2010 05:22 PM - yan

- *Status changed from Rejeté to Assigné*

bon en faite, j'ai trouvé un manière qui peut valoir le coups.

#5 - 05/07/2010 12:40 AM - yan

- *Status changed from Assigné to Fermé*

Je regroupe SignalMerger avec le SignalCheckPoint