

QExtend - Évolution #712

Un moteur 3D isométrique...

04/29/2010 06:21 PM - Abdelite

Status:	Assigné	Start date:	04/29/2010
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	gbdivers	% Done:	30%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	Version 0.0.2	Spent time:	3.00 hours
Description			
QExtend présentera un module Game, avec pour l'instant un moteur 3D isométrique qui se composera des classes suivantes :			
<ul style="list-style-type: none">• QExtend::MapScene => hérite de QGraphicsScene, scene présentant le damier isométrique• QExtend::MapView => hérite de QGraphicsView, widget pour afficher, et manipuler le damier isométrique• QExtend::TileIsometric => hérite de QGraphicsPixmapItem, item pour les dalles isométrique• QExtend::MovableEntity => hérite de QGraphicsPixmapItem, item pour les entités mobile• QExtend::FixedEntity => hérite de QGraphicsPixmapItem, item pour les entités immobiles			

History

#1 - 06/07/2010 10:08 PM - yan

- Target version deleted (Version 0.0.1)

#2 - 03/07/2011 10:35 AM - gbdivers

- Status changed from Nouveau to Assigné

- Assignee changed from Abdelite to gbdivers

- % Done changed from 10 to 30

Fait pour OpenAWars de LittleWhite (

<http://www.developpez.net/forums/d961529-9/applications/developpement-2d-3d-jeux/projets/openawars-advance-wars-like/#post5795795>). Je dois réécrire pour avoir une version plus générique. Ajout de plusieurs types de tilemap.

#3 - 03/23/2011 12:44 AM - yan

- Target version set to Version 0.0.2